

**INSTITUTO
FEDERAL**
Santa Catarina

E-learning

Curso de Pós-Graduação em Tecnologias e Práticas Educacionais

Prof. Joelma Kremer, Dra.

Aula 3 - A Sala de Aula em Movimento

- Os objetivos desta aula são:
- Continuar a apresentação dos professores.
- Apresentar sistemas para a elaboração de testes, pesquisas e enquetes (votações em sala de aula).
- Debater o uso dos inquéritos em sala de aula.
- Utilizar ferramentas de construção de jogos por meio de testes e perguntas.

Pecha Kucha

- Francyane
- Joseane
- Luciane
- Ângela
- Luisa
- Katia
- Susana
- Larissa

+ voluntários para próxima aula...



Criação de pesquisas

- O uso do Google Forms



Outros softwares para a criação de pesquisas:

SurveyMonkey: <https://pt.surveymonkey.com>
(muito bom; tem bancos de questões)

Sua Pesquisa: <http://www.suapesquisa.com> (base de dados para pesquisas)

Survio: <http://www.survio.com/br/> (bom para o uso dos questionários padronizados)

Many Eyes: [http://www-](http://www-01.ibm.com/software/analytics/many-eyes/)

[01.ibm.com/software/analytics/many-eyes/](http://www-01.ibm.com/software/analytics/many-eyes/) ;

tutorial:

<https://www.youtube.com/watch?v=WhXxYgCezdc>

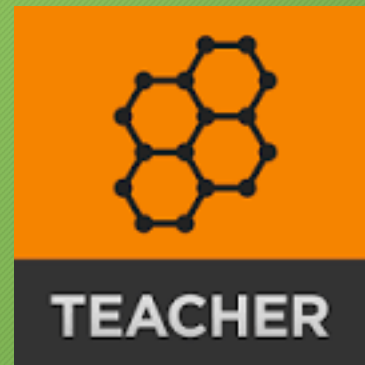
(ambos em inglês)

Enquetes - votações em sala de aula

- Que usos podemos fazer de votações em sala de aula?
- Exercício com Poll Everywhere (<https://www.polleverywhere.com>)
- Exercício com o Doodle
 - Instruções: https://doodle.com/pt_BR/votar-online
 - Exemplo: <http://doodle.com/poll/8bzpxgvmgwc46872>
 - Crie o seu!!!

Elaboração de testes

- O uso do Socrative
 - <https://b.socrative.com/login/teacher/>



Elaboração de testes com dinâmica de jogos

- Antes de iniciarmos: por que os jogos funcionam com as gerações Y e Z?

- Vídeo YouTube: goo.gl/cbJddE



- O uso do Kahoot

- <https://getkahoot.com/how-it-works>

