



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

Prof. João Augusto da Silva Bueno
(joao.augusto@ifsc.edu.br)

Conceitos de HTML 5

Aula 1

World Wide Web

- ✓ É um serviço da Internet que reúne vários documentos de todas as partes do mundo e esses documentos são escritos sob a forma de hipertexto em uma linguagem especial chamada HTML
- ✓ Baseada em hipertexto e multimídia
- ✓ Interativa; global e independente de plataforma
- ✓ Para a maioria a WWW é sinônimo de Internet

World Wide Web

- ✓ Os arquivos são identificados na Web através de sua URL (Uniform Resource Locator)
- ✓ A URL é a forma padronizada se identificar qualquer recurso no domínio da Internet
- ✓ Sintaxe:

Protocolo://servidor/caminho_do_arquivo

- ✓ Exemplo:

<http://www.ifsc.edu.br/index.html>

HTML - Introdução

- ☞ HTML- Hypertext Markup Language
- ☞ Fruto da junção dos padrões HyTime e SGML
- ☞ HyTime - Hypermedia/Time-based Document Structuring Language
- ☞ SGML - Standard Generalized Markup Language

HTML - Introdução

- ☞ Linguagem Interpretada
- ☞ A Linguagem da WWW
- ☞ Orientada por marcadores (Tags)
- ☞ Tags únicos ou em bloco
- ☞ *Case Insensitive*: <HTML> = <hTmL>

W3C

🖱️ O Consórcio World Wide Web (**W3C**) é um consórcio internacional no qual organizações filiadas, uma equipe em tempo integral e o público trabalham juntos para desenvolver padrões para a Web.

Contato no Brasil:

<http://www.w3c.br>

Estrutura Básica de um documento

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html lang="pt-br">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title>Introdução ao Desenvolvimento Web</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

<!DOCTYPE HTML>

- ▶ O Doctype deve ser a primeira linha de código do documento antes da tag HTML.

```
<!DOCTYPE html!>
```

- ▶ O Doctype indica para o navegador e para outros meios qual a especificação de código utilizar. Em versões anteriores, era necessário referenciar o DTD diretamente no código do Doctype.
- ▶ Com o HTML5, a referência por qual DTD utilizar é responsabilidade do Browser.
- ▶ O Doctype não é uma tag do HTML, mas uma instrução para que o browser tenha informações sobre qual versão de código a marcação foi escrita.

O elemento HTML

- ▶ O código HTML é uma série de elementos em árvore onde alguns elementos são filhos de outros e assim por diante. O elemento principal dessa grande árvore é sempre a tag HTML.

```
<html lang="pt-br">
```

- ▶ O atributo LANG é necessário para que os user-agents saibam qual a linguagem principal do documento.
- ▶ Lembre-se que o atributo LANG não é restrito ao elemento HTML, ele pode ser utilizado em qualquer outro elemento para indicar o idioma do texto representado.

HEAD

- ▶ A Tag HEAD é onde fica toda a parte inteligente da página. No HEAD ficam os metadados. Metadados são informações sobre a página e o conteúdo ali publicado.

Metatag Charset

No nosso exemplo há uma metatag responsável por chavear qual tabela de caracteres a página está utilizando.

```
<meta charset="utf-8">
```

Nas versões anteriores ao HTML5, essa tag era escrita da forma abaixo:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
```

Essa forma antiga será também suportada no HTML5. Contudo, é melhor que você utilize a nova forma.

<!DOCTYPE HTML>

▶ <html lang="pt-br">

▶ <head>

▶ <meta charset="UTF-8">

▶ <meta name = "description" content = "Curso de Sistemas de Informação">

▶ <title>Introdução ao Desenvolvimento Web</title>

▶ </head>

▶ <body>

▶

</body>

▶ </html>

Metatags

No nosso exemplo há uma metatag responsável por chavear qual tabela de caracteres a página está utilizando.

```
<meta charset="utf-8">
```

Nas versões anteriores ao HTML5, essa tag era escrita da forma abaixo:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
```

Essa forma antiga será também suportada no HTML5. Contudo, é melhor que você utilize a nova forma.

```
<meta name = "description" content = "AQUI SÃO COLOCADAS PALAVRAS  
CHAVE PARA O SEU SITE SER VISTO NO GOOGLE">
```

- **Transição do XHTML**
- A semelhança entre o HTML 5 e seus antecessores, HTML 4.01 e XHTML 1.0, é muito grande.
- A sintaxe dos elementos é como no HTML 4.01, que não exigia que elementos como `` e `<input>` fossem “fechados”:

```
<input type="text" id="nome">
```

Porém, para aqueles que estão migrando do XHTML, a barra que fecha um elemento continuará sendo aceita:

```
<input type="text" id="nome" />
```

- O HTML5 foi criado pelo WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group), grupo formado por desenvolvedores de diversas empresas, como Opera, Mozilla e Apple, que estavam descontentes com o rumo que a W3C estava dando ao XHTML.

- A proposta do HTML5 é ser uma linguagem melhor preparada para construção de aplicações WEB, bem como ser independente de plugins;

- Ter novos elementos que dão mais semântica ao conteúdo. Atualmente o WHATWG e o W3C trabalham em conjunto no desenvolvimento do HTML5.

- Versão final do HTML 5 prevista para ??????
- Muitos browsers já estão suportando as principais novidades do HTML5
- versão experimental do portal em HTML5

- De acordo com a avaliação do [HTML5Test](#), que classifica de 1 a 160 pontos o suporte dos browsers ao HTML5, temos:
- 1- Google Chrome – 118 pontos
- 2- Opera – 102 pontos
- 3- Firefox – 101 pontos

HTML 5

- O HTML 5 tem um objetivo muito funcional e com muitas interações que antes não eram possíveis.
- Foram retirados alguns atributos, seja porque caíram em desuso ou porque podem ser substituídos semanticamente por declarações no CSS para definir o visual dos elementos.
- Diferenças entre v5 e v4 do html
- <http://dev.w3.org/html5/html4-differences/>

HTML 5

```
<!doctype html>  
<html>  
<head>  
<meta charset="UTF-8">  
<title>html 5</title>  
</head>  
<body>  
<p>Parágrafo</p>  
</body>  
</html>
```

HTML 5 – na prática

- O HTML5 agora torna obrigatório o uso de DOCTYPE para certificar ao browser que tipo de conteúdo ele irá renderizar.

Conclusão

- A maioria dos navegadores usados hoje em dia ainda têm suporte a HTML 5
- As novas tags estão completamente definidas.
- Duas frentes:
 - Não é hora de gastar energia e tempo desenvolvendo um site para os navegadores mais recentes para depois ter que "corrigir" o código pensando nos navegadores antigos. A W3C admite que as especificações atuais ainda não são definitivas e podem sofrer revisões ;
 - Colocar em uso a tecnologia para ela evoluir;