



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

Informática Básica

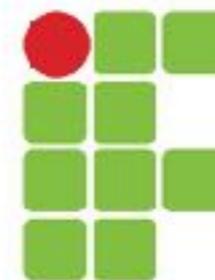
Eletrotécnica/Mecânica

Edilson Hipolito da Silva

edilson.hipolito@ifsc.edu.br - <http://www.hipolito.info>

Aula 03 - Introdução á Informática Básica

Roteiro



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA



- **Computador**

- Conjunto de componentes eletrônicos que permite transformar dados de entrada em informação de saída e cuja transformação é controlada através de intervenção humana;

- **Características do computadores atuais**

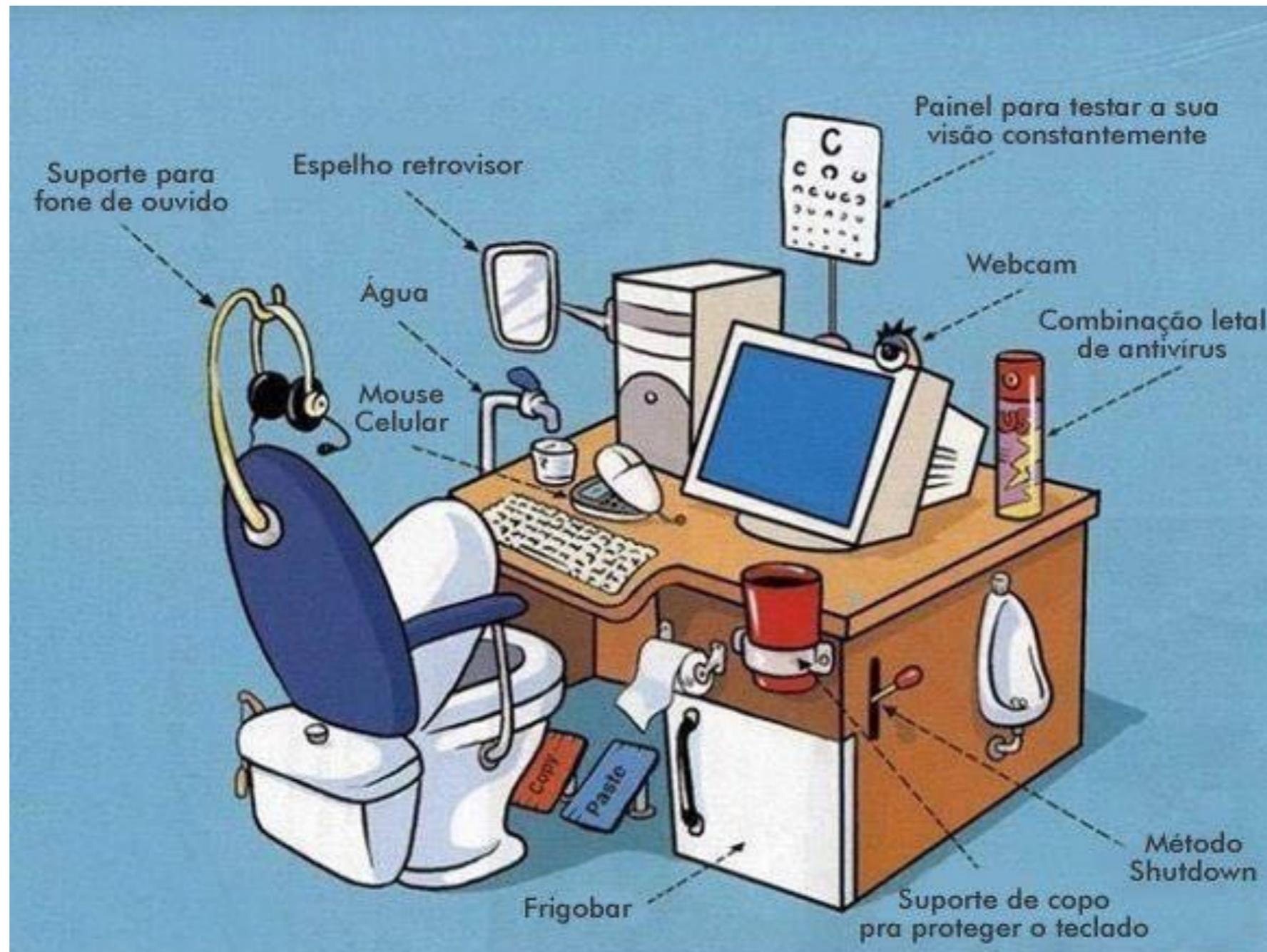
- Binário (0s e 1s) – **ENIAC era decimal;**
- Computador de propósito geral – **ENIAC era apenas uma calculadora;**
- Pode armazenar grandes volumes de dados;
- Alta velocidade de processamento;
- Uma única memória principal (RAM);
- Possui Sistema Operacional (S.O) – **ENIAC não possuía!**

Introdução



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

- Existe computador perfeito? Qual/Como escolher?



Introdução



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

- Existe computador perfeito? Qual/Como escolher?
 - Não existe um computador, perfeito e sim aquele mais adequado para suas necessidades!
- Como escolher então um computador?
 - Para um uso básico de um computador podemos considerar que é um equilíbrio entre os componentes do mesmo:
 - Memória Ram
 - Processador
 - HD (Disco rígido)

Introdução



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

- Como escolher então um computador?
- De nada adianta ter um computador com muita **memória RAM**, porém sem um **processador**, veloz ou um **HD** com tamanho suficiente para armazenar os dados.

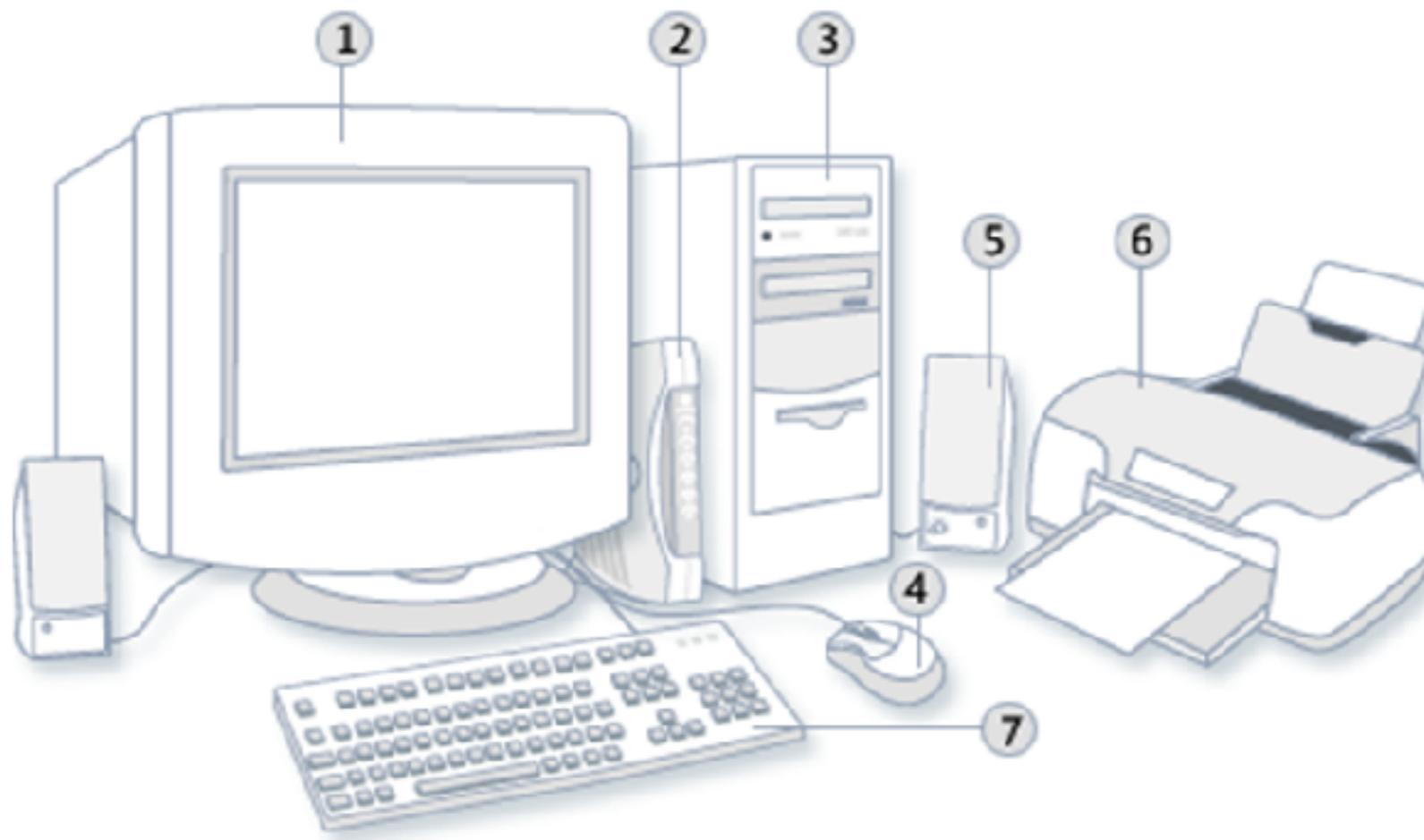


Conhecendo o computador



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

- Principais componentes



① Monitor

③ Gabinete/CPU

⑤ Caixa de som

⑦ Teclado

② Modem

④ Mouse

⑥ Impressora

O computador



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

- Um computador é formado por **duas partes principais:**
- **Hardware**
 - Parte física do computador. Ex.:
 - Processador, placa-mãe, memória RAM, HD, drive de CD/DVD/Blu-ray;
- **Software**
 - Parte lógica do computador;
 - Alguns tipos de software/programas:
 - Sistema Operacional - Ex: Windows, Linux, Mac, Android e iOS;
 - Processador de Textos/Editor de Textos - Ex: Word, Writer e Bloco de Notas (Notepad);
 - Planilha Eletrônica - Ex: Excel (Microsoft Office) e Calc (Libre Office);
 - Editor Gráfico - Ex: CorelDraw, PhotoShop e Flash;
 - Navegador/Browser - Ex: Chrome, Firefox e Internet Explorer.



Hardware: Mouse

- Dispositivo que permite o usuário apontar para determinado item na tela e executar ações;
- Operações
 - **Botão Esquerdo**
 - Botão mais utilizado. Permite: clicar, abrir e fechar programas, arrastar e soltar;
 - **Botão Direito**
 - Possibilita o acesso de funções adicionais, sendo a mais comum delas a do menu de contexto, relacionado ao objeto ou programa em questão.

Hardware: Teclado



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

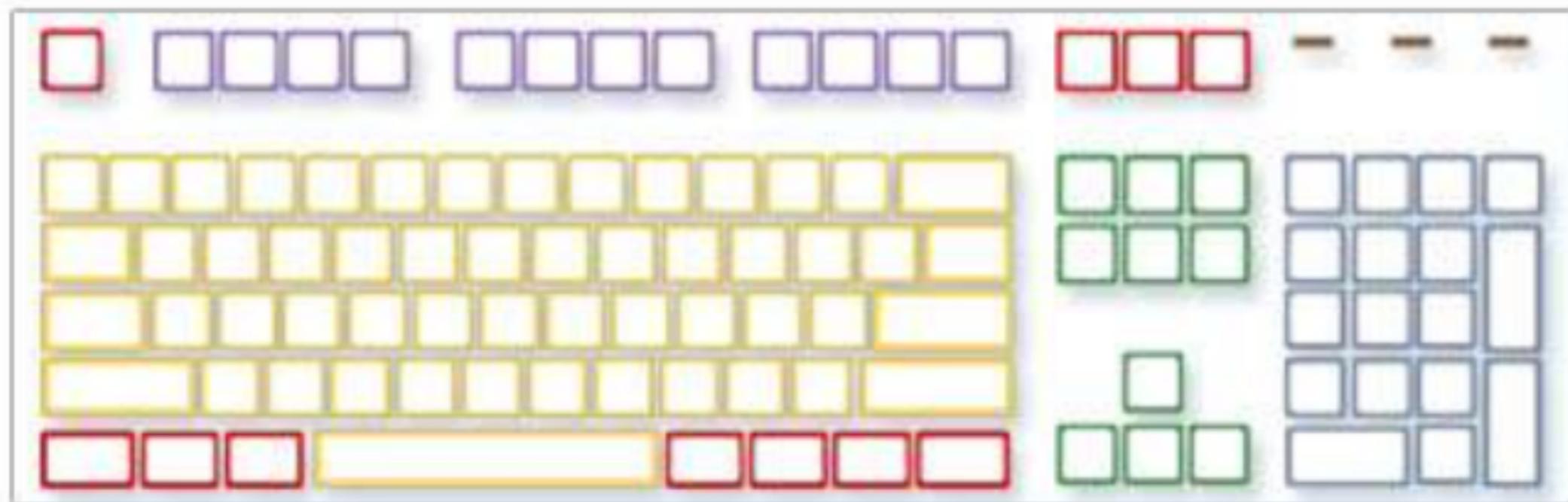
- Dispositivo de entrada que permite o usuário fornecer dados para o computador



Hardware: Teclado



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA



- Teclas de controle
- Teclas de função
- Teclas de digitação (alfanuméricas)

- Teclas de navegação
- Teclado numérico
- Luzes indicadoras

Hardware: Teclado



- Teclas especiais

Tecla	Função
ESC	Cancela operações ou fecha telas em diversos programas
F1, F2,...	Teclas de função definidas em cada programa
TAB	Permite adicionar tabulação em texto
Caps lock	Ativa/desativa texto em maiúsculo
Shift	Permite o acesso a segunda opção da tecla. Altera o estado de uma letra para maiúscula ou minúscula.
Ctrl	Altera o resultado do pressionamento simultâneo de outras teclas
Alt	Funcionamento similar ao da tecla CTRL
Backspace	Apaga o caractere que estiver a esquerda do cursor
Delete	Apaga o caractere que estiver a direita do cursor
Alt Gr	Nas teclas de três símbolos, insere o que estiver na parte inferior direita

Hardware: Teclado



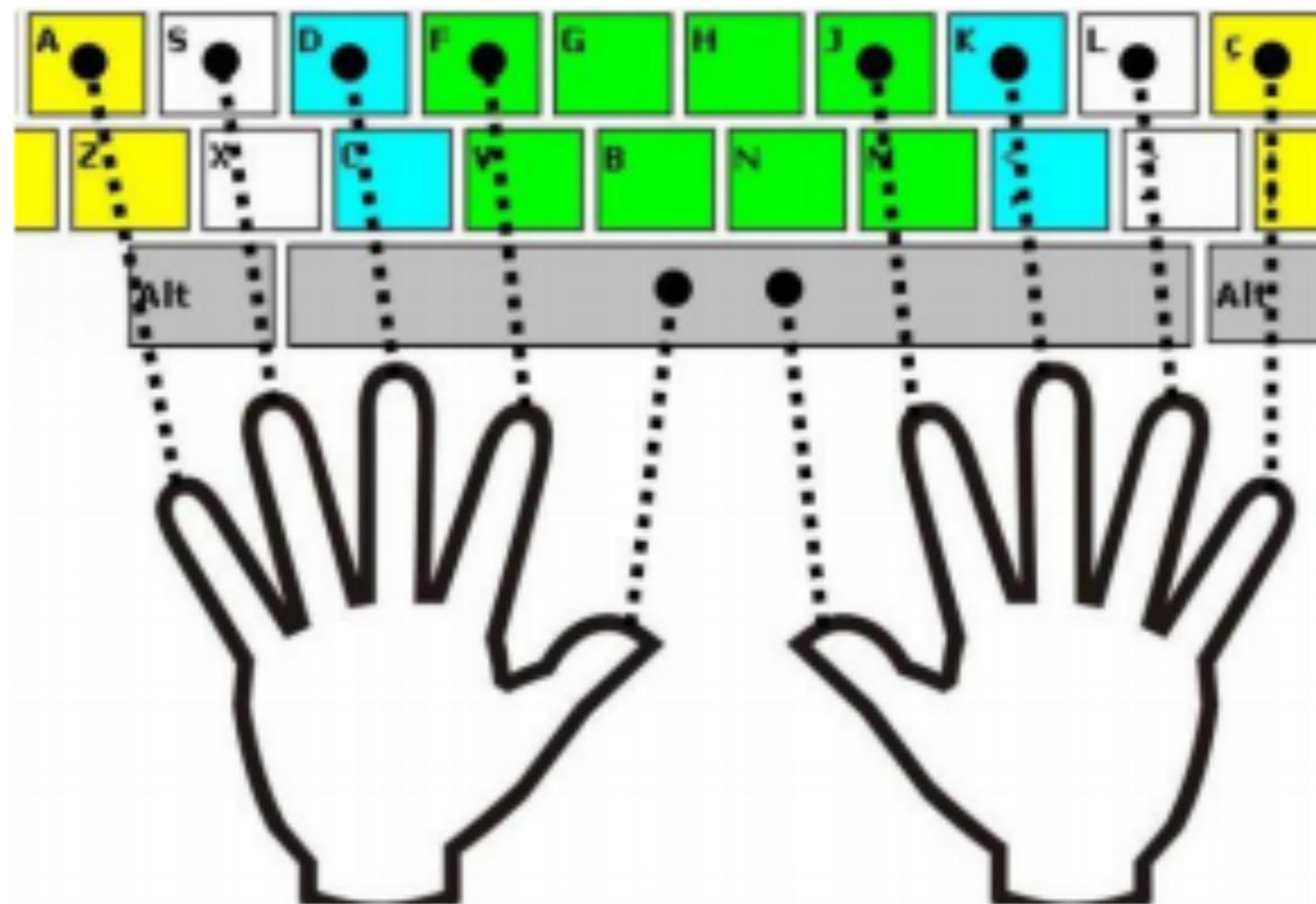
- Teclas especiais

Tecla	Função
Home	Em um texto, move o cursor para o início da linha
End	Em um texto, move o cursor para o fim da linha
Page Up	Em aplicativos que há rolagem de tela, rola a tela para cima
Page Down	Em aplicativos que há rolagem de tela, rola a tela para baixo
Print Screen	Faz a captura/cópia da tela
Num Lock	Ativa/desativa as teclas de números
Enter	Tecla de confirmação ou uma nova linha em textos
Setas	Movimenta o cursor
Barra de espaço	Movimenta o curso para a direita inserindo um espaço



Hardware: Teclado

- Posição dos dedos

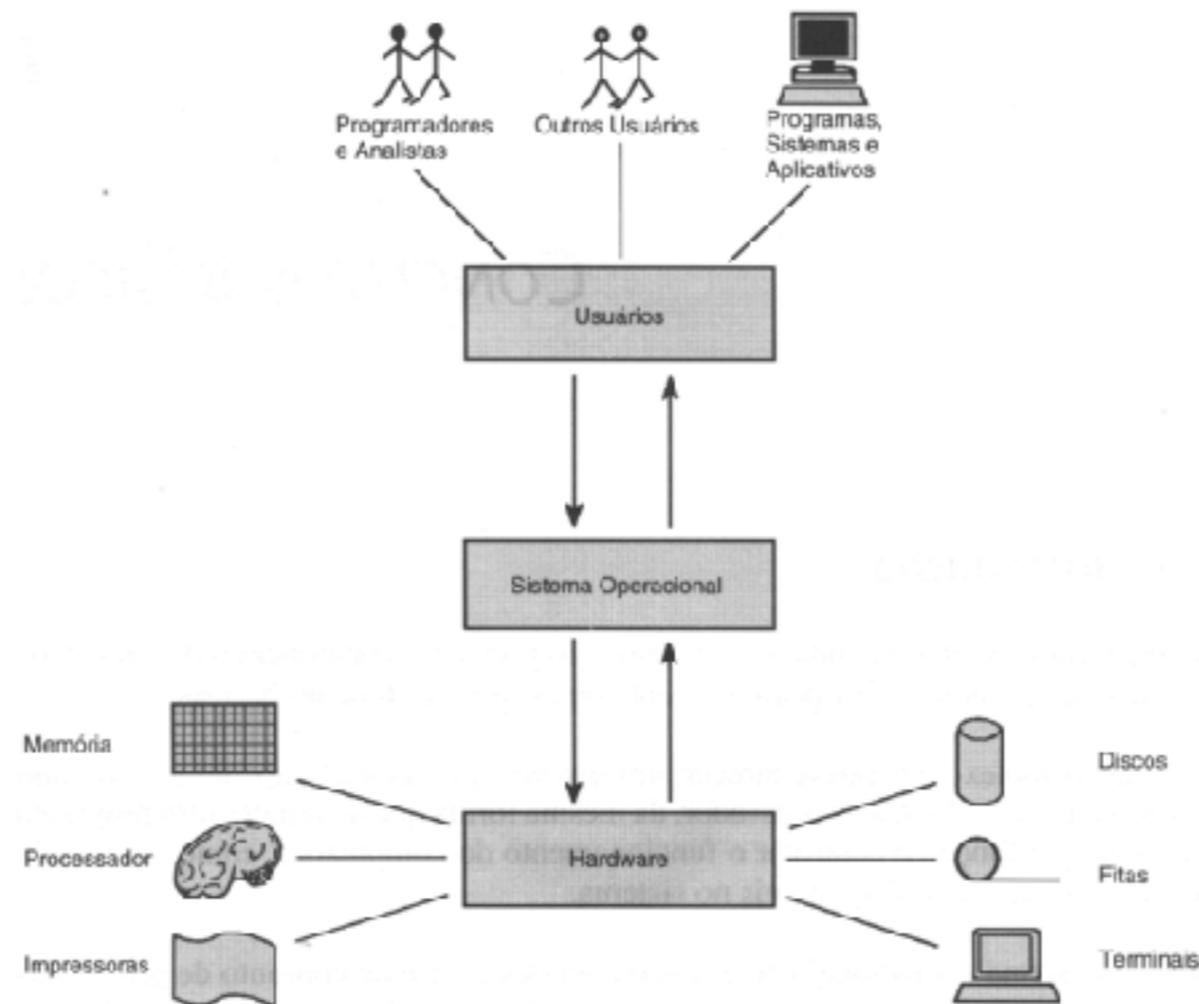


Software: Sistema Operacional



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

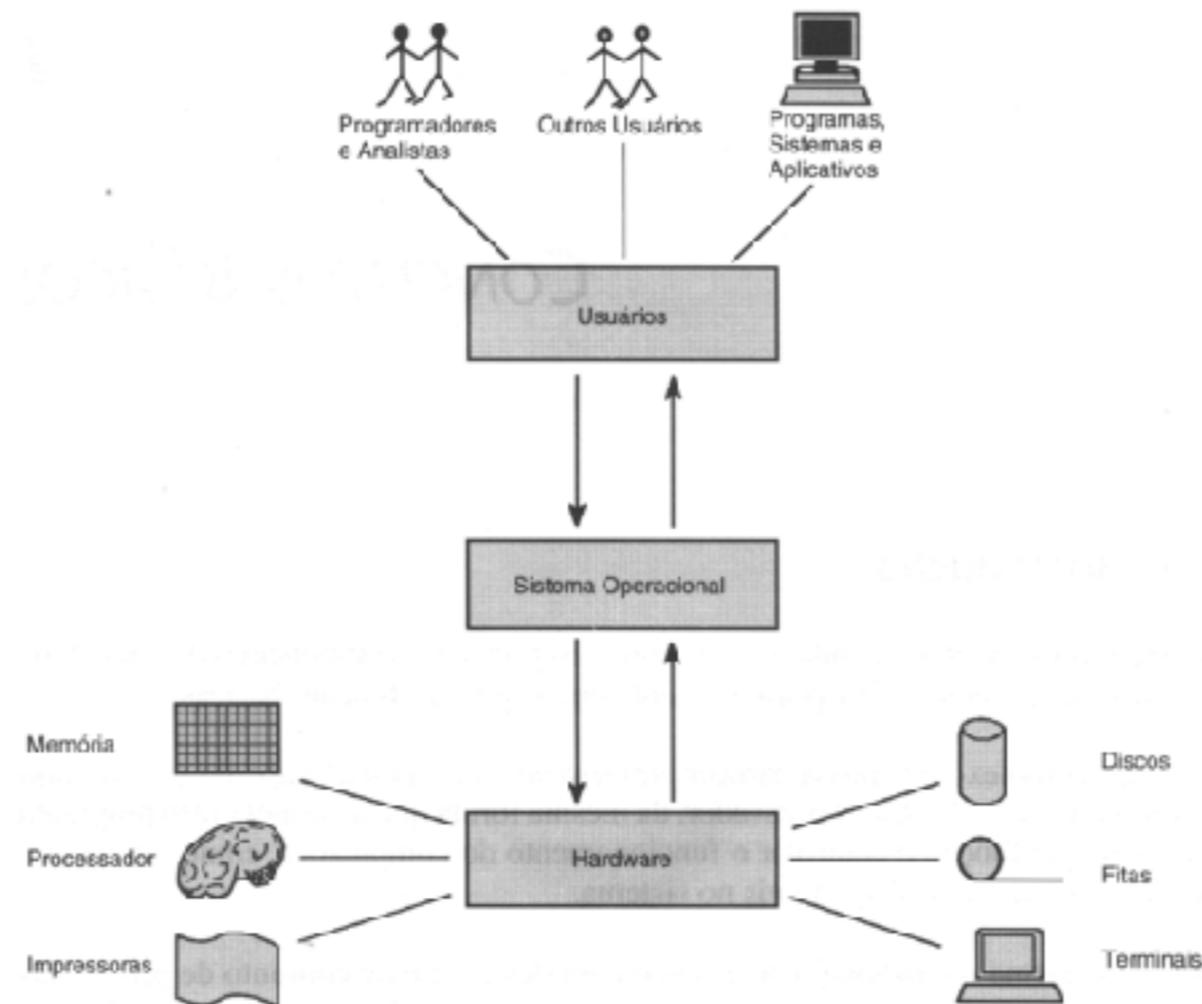
- É uma camada de software que opera, faz a interface entre o hardware, o usuário e os programas usuários.



Software: Sistema Operacional



- É uma camada de software que opera, faz a interface entre o hardware, o usuário e os programas usuários.



Área de Trabalho



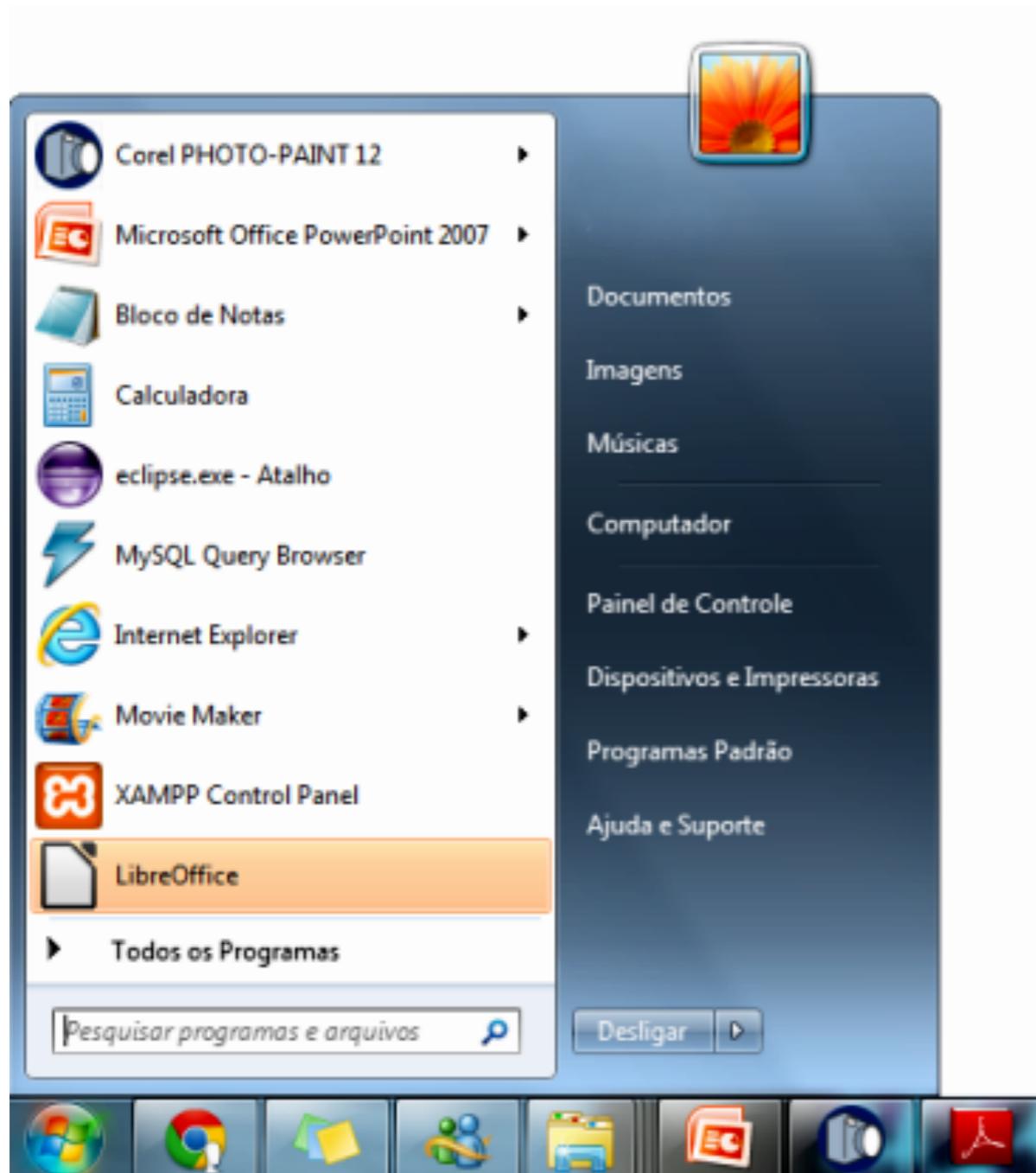
INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA



Abrindo um programa



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

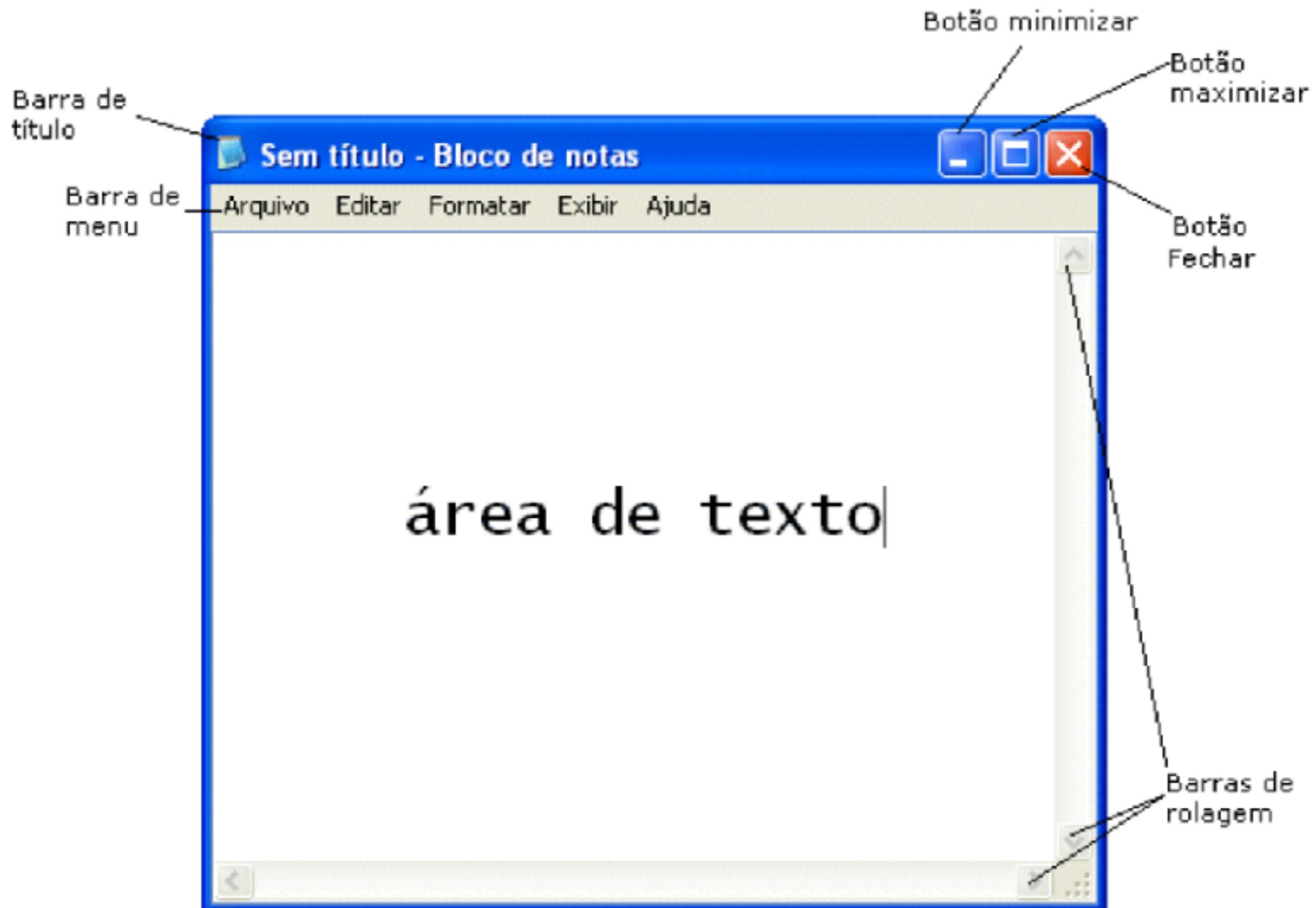


- 1- Botão iniciar;
- 2- Todos programas;
- 3- Selecione a aplicação.

Janela



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA



Alterar Tema/Papel de Parede



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

Botão iniciar;

Painel de controle;

Aparência e personalização;

Alterar tema;

Selecione o tema.



Aparência e
Personalização

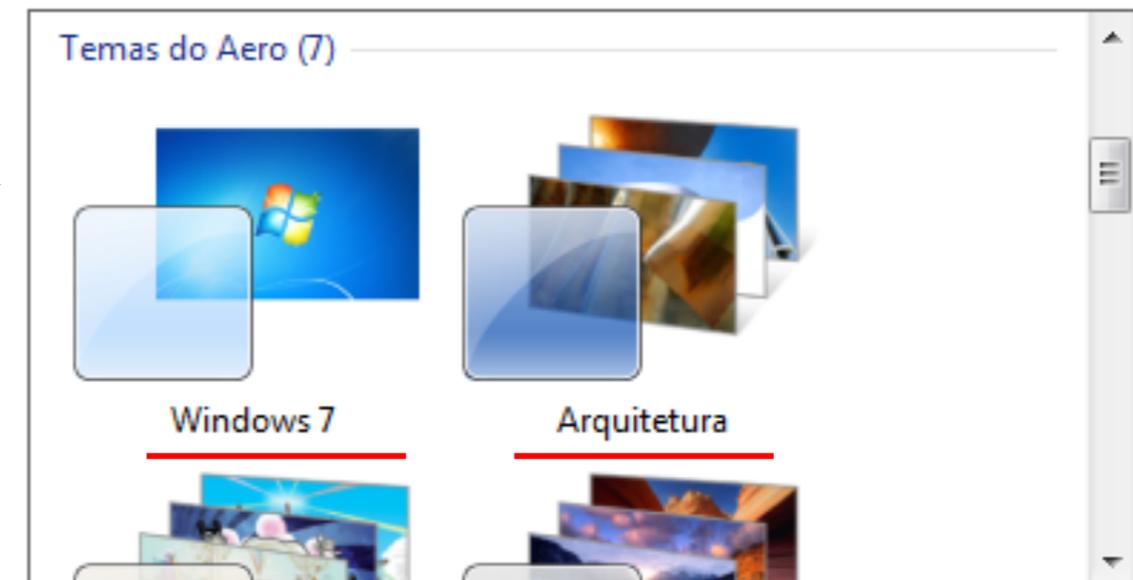
Alterar o tema

Alterar plano de fundo da área
de trabalho

Ajustar a resolução da tela

Altere a aparência e os sons do computador

Clique em um tema para alterar o plano de fundo da área de trabalho, a cor da janela, os sons e a proteção de tela, todos de uma vez.



Duvidas?



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA



Exercícios



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

- O softwares podem ser do tipo Aplicativo, marque o item que não está associado a esta categoria:
 - Calculadora.
 - Windows.
 - Word.
 - Writer.

Exercícios



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

- Troque o papel de parede do computador que está utilizando;
- Desligue de forma correta o computador;

Bibliografia



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

- Instituto Nacional da Propriedade Industrial. **O que é programa de Computador.** Disponível em: http://www.inpi.gov.br/menu-esquerdo/programa/pasta_oque
Acessado em: agosto de 2010.
- TANENBAUM, Andrew S. **Organização Estruturada de Computadores.** 5ed. Editora Prentice-Hall. 2006.